

CURRICULUM VITAE (CV)

Navn	Kim Øyhus
Fødselsdato	4. Mars 1966
Tlf	9001 4425

NØKKELKVALIFIKASJONER

Programmering, fysikk, olje, matematikk, patentering, Kryptografi, markedsføring, kybernetikk, sanntid/realtime, fingeravtrykk, Unix systemadministrasjon og drift, elektronikk, og akustikk. Intelligent og kreativ sivilingeniør i fysikk og matte med dyp og bred data kompetanse og erfaring. God til mental 3D visualisering.

SPRÅKKUNNSKAPER

Norsk flytende, skriftlig og muntlig.
Engelsk, god skriftlig, og muntlig.
Svensk, snakker, forstår, og leser. (Hadde svensk kjæreste)
Dansk, forstår godt og leser godt. (Halvt dansk)
Russisk, snakker, forstår, leser, og kan skrive om nødvendig.
Tysk, forstår, leser, og kan skrive om nødvendig.

KURS

08.99	ARK Utdanning	Firewall -1 Administrasjon
05.84	Overns Kjøreskole	Bilsertifikat klasse B C1

IT-KOMPETANSE

Operativsystem: UNIX: iPhone iOS, Linux, Mac OSX, FreeBSD, IBM AIX, Sun-OS/Solaris, hp-ux, Irix, NetBSD. Mye 64 bit erfaring.
Andre: (Windows XP, kun programmering i Qt), RISC-OS, Amiga-OS, CP/M, MP/M for Tiki100, BBC Micro OS.

Utviklingsspråk: Primært: C/C++ og java
Brukt ofte: C# WPF, Python, Matlab, Qt, OpenGL, div. Assemblere, ARM.
Brukt i prosjekter: Perl, Bourne Shell, C Shell, div. Basic, APL, Fortran, Pascal.

Database: Oracle, MySQL, hovedsakelig administrasjon.

Nettverk: Generell nettadministrasjon og oppbygging. Brannvegger. Overvåking. Analyse. Telefoni. Modem. Mobiltelefon java. Apache nettserver. Mail protokoller og servere. HTML, CGI.

Annet: Avansert kryptografi. Billedbehandling. Signalbehandling. Statistisk analyse. Markedsføring. Numeriske simuleringer. Elektronikk-utvikling. (Fra Målefysikk på NTNU/NTH) FPGA. Mobiltelefoni. Qt. Aksjeanalyse.

Spesialkompetanse: Kryptografi, Matematikk, Statistisk Analyse, Kreativitet, Fysikk, Logikk, Patentering, Elektronikk, akustikk.

UTDANNELSE

- 08.86-12.93 NORGES TEKNISKE HØYSKOLE, Sivilingeniør.
Linje for fysikk og matematikk, teknisk målefysikk.
Fordypning innen områdene målefysikk og materialfysikk,
samt programmering av stemme-syntese og analyse.
Hovedoppgave : Cheap Realtime Spectral-Analyzer.
- 08.82-06.85 BJERTNES VIDEREGÅENDE SKOLE, Examen Artium, Realfaglig studieretning

VERDENSREKORDER

- 2016 Raskeste multiplikator for 3 bit. Den bruker bare 39 NAND porter. 20% mindre enn beste konkurrent.
- 2014 Skarpeste lyd-kamera. Numerisk aperture er 1.
- 2010 Kraftigste staveretter.
- 2001 Raskeste kryptografi for telefoner. Spesifikt RSA for ARM7 prosessor. 50% raskere enn beste konkurrent.

YRKESERFARING

- 2018
Firma: Tesla affiliate
Avdeling:
Prosjektnavn:
Beskrivelse: Markedsføring, analyse og optimalisering for Tesla affiliate.
Annonsene ble veldig effektive.
Maksimering av annonser, raskt, effektivt, og nøyaktig, er noe jeg har utviklet avanserte metoder for, og systemer.
Rolle/stilling: Data scientist
Teknisk miljø: Bitraf og hjemmekontor.
- 2018
Firma: Kontra Kulturskole
Avdeling:
Prosjektnavn:
Beskrivelse: Sommerlærer i skaperverksted / makerspace på Kontra Kulturskole i Ski.
I praksis undervisning av praktisk 3D-skriving og programmering av Microbit for 11-14 åringer.
Rolle/stilling: Lærer
Teknisk miljø: Skolerom, stor skjerm, 3D-skriver, PCer
- 2016
Firma: Øyhus IT
Avdeling:
Prosjektnavn: diverse
Beskrivelse: Holdt foredrag om apokalypser, historie, kvanteteori, antropisk bias, for Itera.
Var på TV i serie «Live Live», episode fra Bitraf.
Lagde 3D-skriver, og 3D-skrev mye.
Utviklet verdensledende design innen små multiplikatorkretser for å gange tall sammen. Designene er i CMOS, og skrevet i Verilog.
Brukte FPGA.
Mye programmering av mikrokontrollere.
Lagde et par fioliner.
Rolle/stilling: Fysiker
Teknisk miljø: Flere. Mest Bitraf og hjemmekontor.

10.15 – 12.15	Firma: Øyhus IT & KAN Avdeling: Prosjektnavn: hemmelig Beskrivelse: Utvikling av hemmelig produkt for hårpleie Rolle/stilling: Fysiker Teknisk miljø: 3D skriving, 3D modellering med OpenSCAD, fluid-mekanikk.
03.15 – 09.15	Firma: Pixamo / Fovea Avdeling: Prosjektnavn: Pixamo Beskrivelse: Vedlikehold og utvikling av IT systemer for skolefotografering Rolle/stilling: Programmerer, koordinator. Teknisk miljø: Gradle, bash, C++ Java, Eclipse, IntelliJ IDEA, CircleCI, Jenkins; Atlassian; Confluence, git; GitHub, Amazon Web Services; AWS S3; AWS OpsWorks, vmware, Apache Tomcat, Apache ActiveMQ integration patterns server, Apache Subversion, Maven; Nexus maven repository manager Sonatype, Monitis services monitoring, MongoDB, MySQL, (Navision Microsoft Dynamics), Slack.com team communicator, Linux; Debian; Ubuntu; Mint, Emacs, Windows8, Mac OSX, Pivotal Tracker planning tool; Agile Development; Clean Code, Selenium Browser Automation; Selenide.org UI java tester, SparkJava.com web framework, JMS; HornetQ, ICC colour profiles; ImageMagick; (Adobe Photoshop Lightroom CC), REST services, JSON; XML; YAML, Google Guava, Groovy.
01.14 – 02.15	Firma: Øyhus IT Avdeling: Prosjektnavn: Sound-camera.com Beskrivelse: Utvikling av akustisk kamera med høy oppløsning. Rolle/stilling: Fysiker, programmerer, elektronikk. Teknisk miljø: Linux, Arduino, elektronikk.
11.12 – 12.13	Firma: SafeECom Avdeling: Prosjektnavn: Mange prosjekter Beskrivelse: Implementerte radar, Voice Over Internet Protocol, prototype på medisinsk måleinstrument, og arbeidet med kybernetikk for flyvende droner, multimodal radio IP, og kryptografisk analyse. Rolle/stilling: Fysiker, programmerer, og kryptografiekspert. Teknisk miljø: C# og Java i windows 7, Objective-C i iOS iPhone, Linux.
01.12 – 10.12	Firma: Øyhus IT Avdeling: Prosjektnavn: Beskrivelse: Utvikling av prosjekter, som prototyp på første lydkamera, system for automatisk aksjehandel, simulator for oljefelt, og annet. Rolle/stilling: Programmerer og fysiker. Teknisk miljø: Linux
09.11 – 12.11	Firma: Schlumberger via binR Avdeling: Petrel Prosjektnavn: Beskrivelse: Programmering i C# og WPF for geologisk visualisering.

	Rolle/stilling:	Programmerer.
	Teknisk miljø:	C# og WPF i Windows7.
05.10 – 09.11	Firma:	Øyhus IT
	Avdeling:	
	Prosjektnavn:	Utvikling av egne prosjekter
	Beskrivelse:	Utviklet metoder for akselerert forskning. Brukt til turbo-markedsføring. Utviklet også en god sanntids-modell av menneskelig hørsel, med mye digital signalbehandling.
	Rolle/stilling:	Forsker.
	Teknisk miljø:	Python, Matlab, Linux.
04.10 – 01.11	Firma:	Investtech
	Avdeling:	
	Prosjektnavn:	
	Beskrivelse:	Markedsføring ved statistisk analyse og forskning. Aksjeanalyse.
	Rolle/stilling:	Forsker.
	Teknisk miljø:	Python, Matlab, Linux.
10.08 – 03.10	Firma:	Øyhus IT
	Avdeling:	
	Prosjektnavn:	Konsulent og sabbatsår. Levde mest av aksjespekulering.
	Beskrivelse:	Utviklet robotstyring og telefon-overvåking som konsulent. For egen del: Videre-utviklet avansert søkemotor som kan rette store feil. Gjennombrudd i statistisk prediksjon. Gjennombrudd i spillteori. ...og annet.
	Rolle/stilling:	Altfor mange til å skrive om her.
	Teknisk miljø:	Altfor mange til å skrive om her.
03.08 – 09.08	Firma:	Exie
	Avdeling:	
	Prosjektnavn:	
	Beskrivelse:	Videre-utvikling av system for «Corporate Performance Management».
	Rolle/stilling:	Programmerer.
	Teknisk miljø:	Java.
07.06 – 02.08	Firma:	FMC Technologies
	Avdeling:	Subsea Systems
	Prosjektnavn:	Flow Manager
	Beskrivelse:	Videre-utvikling av et system for simulering av oljefelt og optimalisering av olje-utvinning.
	Rolle/stilling:	Programmerer og fysiker.
	Teknisk miljø:	Java
02.06 – 05.06	Firma:	Øyhus IT
	Avdeling:	
	Prosjektnavn:	Koderetting.
	Beskrivelse:	Utvikling av nytt generellt system for å rette feilskrevne koder, som f.eks. KID numre eller bestillingskoder.

	Rolle/stilling:	Programmerer, matematiker, og kryptograf.
	Teknisk miljø:	FreeBSD (64bit), Linux, C++, tallteori: Calc (Sourceforge).
11.01 – 02.06	Firma:	GenKey
	Avdeling:	
	Prosjektnavn:	Biometrisk Kryptografi.
	Beskrivelse:	Oppfinning, utvikling, og programmering av et system der fingeravtrykk kan brukes som kryptografiske nøkler. Debugging av elektronikk til scanner av fingeravtrykk. Utvikling av raskeste RSA kryptografi for ARM prosessor. Patentering. Prosjektstyring.
	Rolle/stilling:	Senior ingeniør og matematiker.
	Teknisk miljø:	Operativsystem: Linux, WindowsXP, embedded med ARM. Utviklingspråk: C/C++, Qt, ARM assembler, Matlab.
08.99 - 11.01	Firma:	UPC
	Avdeling:	It-avdelingen
	Prosjektnavn:	UNIX drift
	Beskrivelse:	Ansvar for alle stormaskinene i UPC. Systemadministrasjon og drift. Programmering. Prosjektledelse. Reparasjon og omkonfigurasjon av hardware i stormaskiner og tilhørende utstyr.
	Rolle/stilling:	System-administrator.
	Teknisk miljø:	Operativsystem: IBM AIX, hp-ux, SunOS/Solaris, FreeBSD. Database: Oracle. Programmering i Perl, Bourne shell, C shell.
11.98 - 08.99	Firma:	Øyhus IT
	Avdeling:	It-avdelingen
	Prosjektnavn:	Selvstendig konsulent.
	Beskrivelse:	Oppdrag for Telenor Teamco, og PGS, samt egne prosjekter.
	Rolle/stilling:	UNIX konsulent.
	Teknisk miljø:	IBM AIX, hp-ux, SunOS/Solaris, IRIX multiprosessor.
09.94 - 11.98	Firma:	Telenor
	Avdeling:	Telenor Mobil
	Prosjektnavn:	GSM Prosjektet
	Beskrivelse:	Ansvar for UNIX server, arbeidsstasjoner, nett, radio-beregnings applikasjon, og A0 skriver.
	Rolle/stilling:	System-administrator.
	Teknisk miljø:	Operativsystem: hp-ux, Dec VAX VMS.
04.94 - 09.94	Firma:	
	Beskrivelse:	Arbeidssøker.
02.94 - 03.94	Firma:	Bjertnes Videregående Skole
	Beskrivelse:	Lærervikar i elektro.
03.86 - 05.96	Firma:	Statens Filmsentral
	Avdeling:	Laboratoriet
	Prosjektnavn:	Redigerings-database
	Beskrivelse:	Lagde database og program for kombinert samtidig redigering av film og video.
	Rolle/stilling:	Programmerer.
	Teknisk miljø:	Apple IIe, Basic, 6502 Assembler, video, film.

07.85 - 02.86 Firma: Tiki Data
 Avdeling: Tiki100
Prosjektnavn: Beskrivelse: Programmering av Tiki-Invaders i assembler. Diverse programmering, ansvarlig for kopibeskyttelse.
 Rolle/stilling: Programmerer og diverse.
 Teknisk miljø: Tiki100, M/PM (C/PM).

Konsulenterfaring:

02.10 – 03.10 Firma: Firmanavn ikke offentliggjort enda
 Avdeling:
Prosjektnavn: Beskrivelse: Design av system for overvåking av telefonlinjer.
 Rolle/stilling: Programmerer, system administrasjon, rådgiver, kryptograf.
 Teknisk miljø: Linux.

10.09 – 12.09 Firma: Firmanavn ikke offentliggjort enda
 Avdeling:
Prosjektnavn: Beskrivelse: Utvikling av stor treningsrobot med «force feedback», 6 frihetsgrader.
 Rolle/stilling: Programmering av robotens styringssystemer, og simulering.
 Teknisk miljø: Linux, ARM, Python, kretskort, motorstyring.

01.04 – 02.06 Firma: Verdison/skantrack
 Avdeling:
Prosjektnavn: Beskrivelse: Optimalisering og lokalisering av kjøretøy.
 Rolle/stilling: Programmerer.
 Teknisk miljø: GPS, GSM, SMS, GPRS, Java, Kart, NetBSD, WindowsXP, HTML.

11.04 – 12.04 Firma: TelArt
 Avdeling:
Prosjektnavn: Beskrivelse: Automatisk utringningssystem basert på forrige TelArt prosjekt.
 Rolle/stilling: Programmerer, systemadministrator.
 Teknisk miljø: Linux, telefoner, voice-modemer.

07.00 – 10.00 Firma: TelArt
 Avdeling:
Prosjektnavn: Beskrivelse: Automatisk multippelt utringningssystem for å raskt gjenlegge meldinger på tusener av mobilsvareere.
 Rolle/stilling: Programmerer, systemadministrator, hardware utvikling og testing.
 Teknisk miljø: Linux, mobiltelefoner, voice-modemer, multippel RS-232.

10.09 - 04.10 10.99 - 12.99	Firma: Øyhus IT Avdeling: It-avdelingen Prosjektnavn: Selvstendig konsulent. Beskrivelse: Oppdrag for Telenor Teamco, og PGS, samt egne prosjekter. Rolle/stilling: UNIX konsulent. Teknisk miljø: IBM AIX, hp-ux, SunOS/Solaris, Irix.
10.99 - 12.99	Firma: NCNOR Avdeling: Prosjektnavn: Selvstendig konsulent. Beskrivelse: Tilpasse ARM nettverksdatamaskiner til skandinaviske tastaturer, og annet. Rolle/stilling: Programmering. Teknisk miljø: Network Computers, ARM, RISC OS.
10.89 - 12.89	Firma: TV Norge og Tidtaking AS Avdeling: TV Norges første direkte sendte sportsarrangement. Prosjektnavn: Langrenn. Beskrivelse: TV Norge kastet seg på et langrenn som NRK droppet, og utstyr måtte skaffes fort og billig. Jeg konstruerte utstyret for miksingen av TV-bilde, tider, og resultater. Rolle/stilling: Programmerer. Teknisk miljø: C, Amiga med bildemikser.
10.89 - 12.89	Firma: NRK Avdeling: Tyholt, Trondheim Prosjektnavn: Programmerer. Beskrivelse: System for visning av informasjon på TV i «Schrødingers Katt». Rolle/stilling: Programmerer. Teknisk miljø: C, Amiga med bildemikser.
08.80 - 10.88	Firma: Køfri/Microdesign Avdeling: Prosjektnavn: Europeisk demo. Beskrivelse: System for visning av informasjon på overvåkingsvideo fra bomring. Rolle/stilling: Programmerer. Teknisk miljø: C, Amiga med bildemikser.
8.87 - 12.87	Firma: Departementene Avdeling: Datasekretariatet Prosjektnavn: GP-BIB. Beskrivelse: Programmering av heterogent grafikkbibliotek for Tiki-100. Rolle/stilling: Programmerer. Teknisk miljø: Tiki-100, Turbo Pascal, Z80 assembler.

Annet:

2.92 - 8.92	Firma: Militæret Avdeling: Kystartilleriet Prosjektnavn: Kryptograf. Beskrivelse: Utdannelse som topp klarert kryptograf. Rolle/stilling: Menig.
-------------	--

Teknisk miljø: Fjernskrivere og [XXXXX].

Patent:

Stablede lag av gitter-minne koblet til integrert krets.»

NO 320176, PCT WO 2005/076356 A1

(Jeg var min egen patent-fullmektig)

Patent:

«System, bærbar anordning og fremgangsmåte for digital autentisering, kryptering og signering ved generering av flyktige, men konsistente og repeterbare kryptonøkler.»

NO 316489, PCT WO 03/034655 A1

(3 Oppfinnere i GenKey)